	GESTIÓN DE RECURSOS Y SERVICIOS BIBLIOTECARIOS	Código	FO-SB- 12/v0
	ESQUEMA HOJA DE RESUMEN	Página	1/1

RESUMEN TRABAJO DE GRADO

AUTOR(ES):

NOMBRE(S): DAYANA LILIBETH **APELLIDOS:** MEDINA DELGADO

NOMBRE(S): JUAN MANUEL **APELLIDOS:** TORRES VARGAS

FACULTAD: EDUCACIÓN, ARTES Y HUMANIDADES

PLAN DE ESTUDIOS: ESPECIALIZACIÓN EN INFORMÁTICA EDUCATIVA

DIRECTOR:

NOMBRE(S): RAÚL **APELLIDOS:** PRADA NÚÑEZ

TÍTULO DEL TRABAJO (TESIS): DISEÑO Y CONSTRUCCIÓN DE UN OBJETO VIRTUAL DE APRENDIZAJE PARA EL MÓDULO INVESTIGACIÓN CUANTITATIVA DEL PROGRAMA ACADÉMICO ESPECIALIZACIÓN EN EDUCACIÓN MEDIADA POR LAS TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN

RESUMEN

Este proyecto tiene como propósito presentar una herramienta que pueda dar soporte al módulo “investigación cuantitativa” de la Especialización en Educación mediada por las Tecnologías de la Información y la Comunicación y a sus estudiantes en el proceso de aprendizaje de las diferentes temáticas abordadas en la asignatura. Para ello se realizó un desarrollo ingenieril empleando la metodología MECOVA. Los objetos virtuales de aprendizaje son recursos muy útiles en el ámbito educativo ya que permiten dar soporte al docente manejando diferentes temáticas en un entorno dinámico, ayudando al proceso de enseñanza aprendizaje estos se rigen por una serie de estándares para garantizar y brindar un recurso virtual de calidad además de contar con la facilidad de manejar contenidos multimedia los cuales permiten al estudiante interactuar de forma dinámica las diferentes temáticas acorde al contenido programático de la asignatura tomada como eje central en el OVA.

PALABRAS CLAVE: Tics, MECOVA, OVA, modulo, tecnologías, información.

CARACTERÍSTICAS:

PÁGINAS: 78 **PLANOS:** **ILUSTRACIONES:** **CD ROOM:** 1

Elaboró		Revisó		Aprobó	
Equipo Operativo del Proceso		Comité de Calidad		Comité de Calidad	
Fecha	24/10/2014	Fecha	05/12/2014	Fecha	05/12/2014

COPIA NO CONTROLADA

DISEÑO Y CONSTRUCCIÓN DE UN OBJETO VIRTUAL DE APRENDIZAJE PARA EL
MÓDULO INVESTIGACIÓN CUANTITATIVA DEL PROGRAMA ACADÉMICO
ESPECIALIZACIÓN EN EDUCACIÓN MEDIADA POR LAS TECNOLOGÍAS DE LA
INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN

DAYANA LILIBETH MEDINA DELGADO

JUAN MANUEL TORRES VARGAS

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE PAULA SANTANDER
FACULTAD DE EDUCACIÓN, ARTES Y HUMANIDADES
PLAN DE ESTUDIO DE ESPECIALIZACIÓN EN INFORMÁTICA EDUCATIVA
SAN JOSÉ DE CÚCUTA

2018

DISEÑO Y CONSTRUCCIÓN DE UN OBJETO VIRTUAL DE APRENDIZAJE PARA EL
MODULO “INVESTIGACIÓN CUANTITATIVA” DEL PROGRAMA ACADÉMICO
ESPECIALIZACIÓN EN EDUCACIÓN MEDIADA POR LAS TECNOLOGÍAS DE LA
INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN

DAYANA LILIBETH MEDINA DELGADO

JUAN MANUEL TORRES VARGAS

Trabajo de grado presentado como requisito para optar por el título de:

Especialista en Informática Educativa

Director:

RAÚL PRADA NÚÑEZ

Doctor en Estadística y Optimización

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE PAULA SANTANDER

FACULTAD DE EDUCACIÓN, ARTES Y HUMANIDADES

PLAN DE ESTUDIO DE ESPECIALIZACIÓN EN INFORMÁTICA EDUCATIVA

SAN JOSÉ DE CÚCUTA

2018

**ESPECIALIZACION EN INFORMATICA EDUCATIVA
ACTA DE SUSTENTACIÓN DE UN TRABAJO DE GRADO**

FECHA: 29 de Junio de 2018
HORA: 06:00 p.m.
LUGAR: Sala Apoyo Tutorial (CIMAC)

TITULO: "DISEÑO Y CONSTRUCCIÓN DE UN OBJETO VIRTUAL DE APRENDIZAJE PARA EL MODULO INVESTIGACIÓN CUANTITATIVA DEL PROGRAMA ACADÉMICO ESPECIALIZACIÓN EN EDUCACION MEDIADA POR LAS TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION Y LA COMUNICACION"

DAYANA LILIBETH MEDINA DELGADO	0050357	4.3	APROBADA
JUAN MANUEL TORRES VARGAS	0050352	4.3	APROBADA
<u>NOMBRE DEL ESTUDIANTE</u>	<u>CÓDIGO</u>	<u>NOTA</u>	<u>CALIFICACIÓN</u>


JURADOS:


PASTOR RAMIREZ LEAL


GERSON ADRIANO RINCON ALVAREZ

DIRECTOR:


RAUL PRADA NUÑEZ


CESAR AUGUSTO HERNÁNDEZ SUAREZ
Director Programa Especialización en Informática Educativa

Contenido

	pág.
Introducción	13
1. El Problema	16
1.1 Título	16
1.2 Descripción del Problema	16
1.3 Formulación del Problema	17
1.4 Justificación	17
1.5 Objetivos	17
1.5.1 Objetivo general	17
1.5.2 Objetivos específicos	18
1.6 Alcance	18
2. Referentes Teóricos	19
2.1 Antecedentes	19
2.2 Marco Teórico	20
2.2.1 Plataforma educativa	21
2.2.2 Sistemas E-Learning	22
2.2.3 Plataformas e-learning	23
2.2.4 Plataforma Moodle	29
2.2.5 Aula virtual	32
2.2.6 Ambientes virtuales de aprendizaje (AVA)	34
2.2.7 Objeto virtual de aprendizaje (OVA)	35
3. Metodología	39

3.1 Tipo de Investigación	39
3.2 Metodología de Investigación	39
3.2.1 Metodología de desarrollo MECOVA	40
3.2.2 Metodología MESOVA	42
3.2.3 Desarrollo ingenieril	43
3.2.4 Desarrollo metodológico MESOVA	48
3.2.5 Diseño y desarrollo modular evolutivo	52
3.2.6 Herramientas para la construcción de contenidos del OVA	62
4. Resultados	65
5. Conclusiones	67
6. Recomendaciones	69
Referencias Bibliográficas	70
Anexos	76